



EUROCOMITALIA srl unipersonale  
 04010 Sezze Scalo LT Italy  
 Tel. +39 0773.800033  
 Fax. +39 0773.8171096  
 info@eurocomitalia.it  
 www.eurocomitalia.it



**GIOCHI PER PARCHI  
 ARREDI ECOLOGICI**

 IN PLASTICA RICICLATA STRONGPLAST



## Presentazione

Chi siamo.....	03
Il prodotto.....	05
La produzione.....	07
Caratteristiche del materiale....	09
Giocare e crescere.....	11
La sicurezza nei parchi gioco ...	13

## Giochi per parchi :

Altalena.....	17
Altalena con cesto.....	19
Altalena baby.....	21
Castello.....	23
Castello Mini.....	25
Torre.....	27
Torre senza tetto.....	29
Combi saliscendi.....	31
Combi scivola.....	33
Combi palestra.....	35
Combi Tuttinsieme.....	37
Cavalluccio.....	39
Motobici.....	41
Bilimolla.....	43
Bilimolla Maxi.....	45
Ranocchia.....	47
Arrampicatoio.....	49
Bilico.....	51
Ponte con passerella.....	53
Ponte a pioli.....	55
Casetta delle fate.....	57
Casetta delle fate inclusiva.....	59
Trenino .....	61
Bruco.....	63
Serie di Combi.....	66
Giochi per l'infanzia.....	68
Giochi inclusivi .....	70

# //00 INDICE

## Giochi per grandi aree

Climbing.....	75
Teleferica.....	77
Ponte tibetano.....	79
Percorso vita.....	81
Palestrine.....	83

## Arredo urbano ecologico

Panche.....	86
Fioriera.....	87
Espositori.....	88
Cestoni per rifiuti.....	89
Recinzioni.....	91
Isole ecologiche.....	92
Casetta dell'acqua.....	96

## Accessori e ricambi

Ricambi e garanzia .....	100
Sicurezza ed eta d'uso.....	102



**QUALITÀ  
MADE IN ITALY**

The logo for EUROCOM Italia is a large, 3D-style graphic. It features a white banner with the word "EUROCOM" in blue, serif capital letters. Below the banner, the word "Italia" is written in a white, serif font. The logo is flanked by two globes: one white with blue grid lines on top, and one with the Italian flag's green, white, and red stripes on the bottom. To the right of the banner is a green recycling symbol. The entire logo is set against a background of colorful, curved lines in shades of red, orange, and yellow.

**Da oltre venti anni la nostra azienda realizza parchi gioco ed arredi ecologici .**

L'esperienza maturata ci ha permesso di acquisire una grande sensibilità nei confronti dell'ambiente incentivando, la nostra continua ricerca in materia di tecnologia ed ecologia.

Tutte le nostre attività produttive sono volte alla realizzazione di prodotti "ecologicamente corretti".

Ogni fase del processo produttivo è sottoposto a rigidi controlli in materia di sicurezza ed ergonomia.

Ogni materiale utilizzato è testato e certificato secondo le vigenti normative sull'inquinamento.

Nasce così il nostro fiore all'occhiello, il materiale STRONGPLAST, attraverso il quale siamo riusciti ad ottenere il giusto mix di tecnologia ed ecologia.

## //01 **CHI SIAMO**



100%  
ECOLOGICO

RISPETTIAMO  
SEMPRE LA  
NATURA

//02

## IL PRODOTTO

La nostra idea di "prodotto" nasce dalla volontà di educare i nostri figli a salvaguardare la natura, facendo toccare con mano come dalla raccolta differenziata è possibile creare un mondo colorato e divertente dove crescere e giocare.

I nostri parchi gioco e i nostri arredi sono la prova concreta di come la sensibilità ambientale possa oggi più che mai trasformarsi in qualcosa di reale e tangibile.

Il prodotto non è solo il punto di arrivo ma diventa il punto di partenza per le generazioni future che possono imparare a ricreare il mondo che li circonda grazie al riuso.

La materia prima "seconda" che riesce a sbalordire perché utile, durevole e riutilizzabile.

Da qui partiamo per creare parchi gioco, arredi e tanti altri prodotti sicuri, certificati e rigorosamente "Made in Italy" per tutto il loro processo di vita.

Raccolta, riciclo, riuso sono processi tutti realizzati rigorosamente in Italia.

Infine la totale assenza di manutenzione e l'enorme resistenza agli agenti atmosferici e agli atti vandalici fanno dei nostri prodotti il migliore investimento per il futuro.



**USIAMO SOLO MATERIALI  
DI ALTA QUALITÀ**

**I nostri prodotti sono costruiti utilizzando materiali di eccellenza.**

Tutte le viterie sono in acciaio INOX; inoltre utilizziamo corde con rinforzi in acciaio e scivoli di alta qualità prodotti in Italia e certificati. La costruzione artigianale è affidata alle mani esperte dei nostri operatori che vantano una ventennale esperienza nel campo, oltre che essere continuamente aggiornati sulle tecniche costruttive e produttive.

Ogni prodotto è seguito nella catena produttiva dall'inizio alla fine e le nostre etichette sui prodotti riportano sempre il lotto e la data di produzione.



**Questo oggetto è  
realizzato in plastica  
riciclata Strongplast**

Realizzato attraverso l'uso di materiali provenienti dalla raccolta differenziata, sceglie le filiere, contribuisce al rispetto della natura e non fa uso di oli fossili. Il materiale, oltre ad essere altamente ecologico, è riciclabile e riutilizzabile.  
Il nostro impegno verso la natura da sempre si fonda di coloro che ne fanno rispetto.

**CE**

EN 1176 - 1:2003  
EN 1176 - 2:2003

attrezzo da sottoporre a  
controllo periodico  
semestrale

<input type="text"/>	matricola/lotto
<input type="text"/>	

**//03  
PRODUZIONE**





**STRONGPLAST  
È REALIZZATO  
CON MATERIALI  
RICICLATI**



**STRONGPLAST  
NON INGIALDISCE  
E NON PERDE  
IL COLORE ORIGINALE**



**STRONGPLAST È  
IGNIFUGO E  
NON CREA FIAMMA**



**STRONGPLAST È  
RESISTENTE AGLI  
AGENTI ATMOSFRICI**



**STRONGPLAST  
NON NECESSITA  
DI ANCORAGGI  
AL SUOLO**

**STRONGPLAST  
NON TEME CONFRONTI  
CON NESSUN ALTRO MATERIALE**

**STRONGPLAST È COMPOSTO DA** plastiche provenienti dalla raccolta differenziata fatta in **ITALIA**.

Esso è un materiale riciclato al 100%.

I profilati in STRONGPLAST vengono realizzati con un processo che prevede la selezione, la macinazione, la miscelazione e l'estrusione delle plastiche provenienti dalla raccolta differenziata, fino ad ottenere un profilato eterogeneo estruso dalle ottime qualità tecniche, estetiche e di durata.

Lo STRONGPLAST è una delle poche sostanze inattaccabile persino da sostanze chimiche corrosive.

La totale assenza di manutenzione, la costanza di colore nel tempo, la sua ottima resistenza alla chiodatura, sono caratteristiche peculiari del manufatto costruito in STRONGPLAST.

Il grado di deterioramento ai raggi ultravioletti per lo STRONGPLAST è praticamente insignificante, meno di 1 mm x 100 anni.

Lo STRONGPLAST è un ottimo isolante elettrico ed essendo sensibile alle variazioni termiche oltre i 50°C, può essere considerato anche un ottimo isolante termico; inoltre, grazie al suo potere insonorizzante, lo STRONGPLAST non risuona sotto l'effetto della pioggia o della grandine. Infine, non contiene sostanze nocive e offre un notevole contributo alla tutela dell'ambiente perchè riciclabile al 100%. È inattaccabile dalle muffe e dai batteri e resistente all'urto.

I profili in STRONGPLAST possono avere una sezione circolare, rettangolare o quadrata e sono lavorabili come il legno.

Ove occorra, un'armatura in acciaio viene coestrusa con il profilo per conferire al profilo stesso enorme resistenza alle sollecitazioni.

//04  
**CARATTERISTICHE  
TECNICHE DEL MATERIALE**





Tramite il gioco si sviluppa nei bambini il senso di identità. Osserva e studia il comportamento degli altri.



Giocando insieme nei bambini si sviluppano le capacità sociali. Nascono in modo automatico i giochi di ruolo e il lavoro in team.



Attraverso il gioco i bambini imparano a conoscere le loro capacità fisiche e motorie stimolando, allo stesso tempo, l'intelligenza.



Giocando insieme nei bambini si sviluppano la capacità di pensare, parlare, usare le parole.

## IL PARCO GIOCHI INCREMENTA LO SVILUPPO COGNITIVO DEL BAMINO.

## //05 CAPACITÀ SVILUPPABILI IN UN PARCO GIOCHI

Durante i giochi di simulazione e di ruolo, i bambini imparano a fidarsi delle loro capacità e del loro istinto.



Il gioco pone le basi per imparare a risolvere problemi matematici concreti, pratici e astratti.



Il gioco all'aperto permette ai bambini di vivere e capire il mondo circostante e le sue leggi.



I bambini più piccoli hanno bisogno di giochi che li mantengano sempre in sicurezza e che stimolino la loro intelligenza.







Eurocomitalia s.r.l.  
Sezze scalo - Italy  
tel: (+39)0773800033  
fax: (+39)0773 1871096  
www.eurocomitalia.it



ENI 176-1:2003  
ENI 176-2:2003

divisione ecologica  
Questo prodotto è stato realizzato attraverso l'uso di materiali provenienti dalla raccolta differenziata. Per costruire questo prodotto sono state impiegate bottiglie di plastica riciclate.

Questo prodotto contribuisce al rispetto della natura e non ha impatto su di essa.

Il materiale infatti oltre ad essere pienamente ecologico è riutilizzabile e rigenerabile.

Il nostro impegno verso la natura da sempre al fianco di coloro che ne hanno rispetto.



attrezzo da sottoporre a controllo periodico semestrale

età d'uso	matricola
4 - 11	

anno	articolo :
2011	altalena

Tutte le attrezzature, come previsto dalle norme EN 1176, devono riportare in modo leggibile e permanente almeno le seguenti indicazioni:

- nome e indirizzo del fabbricante o del rappresentante autorizzato;
- codice di riferimento dell'attrezzatura e anno di fabbricazione;
- numero e data della norma tecnica comunitaria a cui l'attrezzatura è conforme.

Eurocomitalia applica alle sue attrezzature un'etichetta comprendente le indicazioni previste.

//06

**SICUREZZA NEI PARCHI GIOCO**



Pianificare, arredare e gestire correttamente un parco giochi significa proteggere i bambini dai pericoli che difficilmente sono in grado di riconoscere, affinché possano giocare e divertirsi all'insegna della sicurezza.

#### NORMATIVA ESISTENTE

L'assenza di specifiche leggi nazionali e comunitarie per la sicurezza delle attrezzature per parchi gioco, non deve far supporre che queste non necessitino di regolamentazione.

Esiste, infatti, l'obbligo per i produttori di immettere sul mercato solo prodotti sicuri (D.Lgs. 21 maggio 2004, n. 172), cioè prodotti che non presentino rischi per la salute degli utilizzatori o quantomeno riducano al minimo la possibilità di incorrere in un qualsivoglia rischio o pericolo.

Un prodotto è considerato sicuro quando è realizzato nel rispetto delle norme tecniche di sicurezza relative alla progettazione ed alla fabbricazione.

Nel settore parchi gioco esistono norme tecniche di riferimento che costituiscono strumento a garanzia di sicurezza:

- EN 1176 (attrezzature per aree da gioco);
- EN 1177 (rivestimenti di superfici di aree da gioco);
- UNI 11123:2004 (progettazione dei parchi e aree da gioco all'aperto).

L'intento di Eurocomitalia è quello di rendere le attrezzature gioco sicure al 100% per i bambini che ne usufruiscono e consentire ai familiari e agli enti che acquistano di avere la totale serenità per l'uso che ne concerne.

Norma UNI EN 1176: Attrezzature per aree da gioco

La presente norma è la versione ufficiale italiana della europea EN 1176:2008 approvata dal (CEN) Comitato Europeo di Normazione.

Lo scopo della Norma è quello di dettare i requisiti generali di sicurezza delle attrezzature gioco, per uso sia individuale che collettivo da parte dei bambini. Tali requisiti, se correttamente applicati alle attrezzature da gioco, proteggono il bambino da possibili pericoli, che lo stesso può essere incapace di prevedere.

Eurocomitalia produce le proprie attrezzature gioco nel pieno rispetto dei requisiti di sicurezza previsti dalla norma.



**PLAY IT SAFE!**





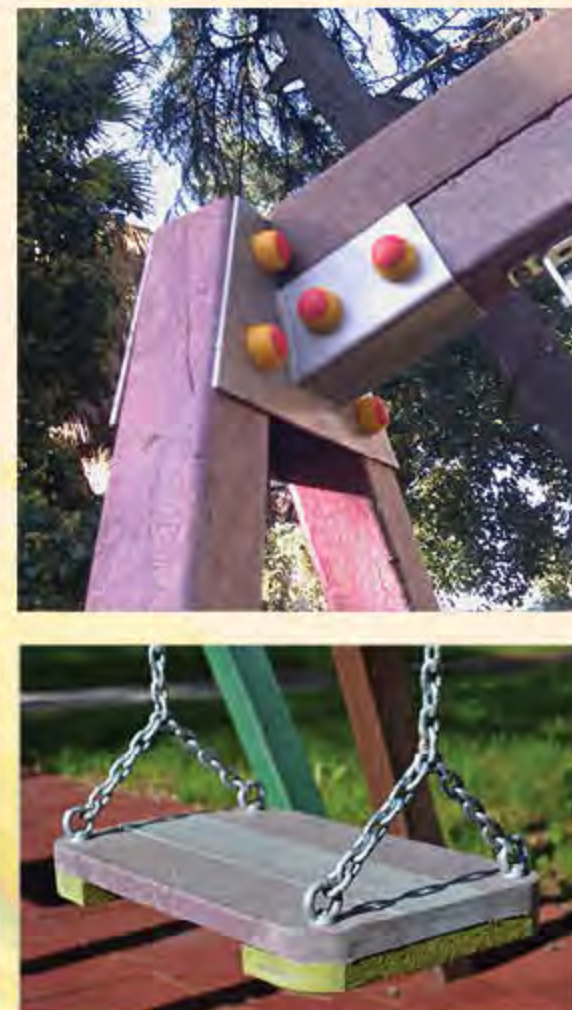
GIOCHI

PER PARCHI





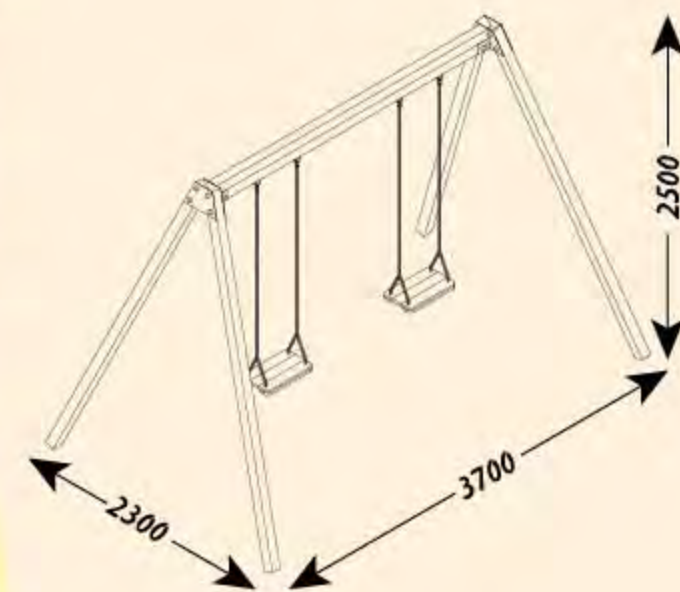
**ALTALENA**



Art. 7001

Il più classico dei giochi, l'altalena è da sempre la regina del divertimento. La doppia seduta permette di giocare in coppia e sperimentare insieme il grande spirito di libertà.

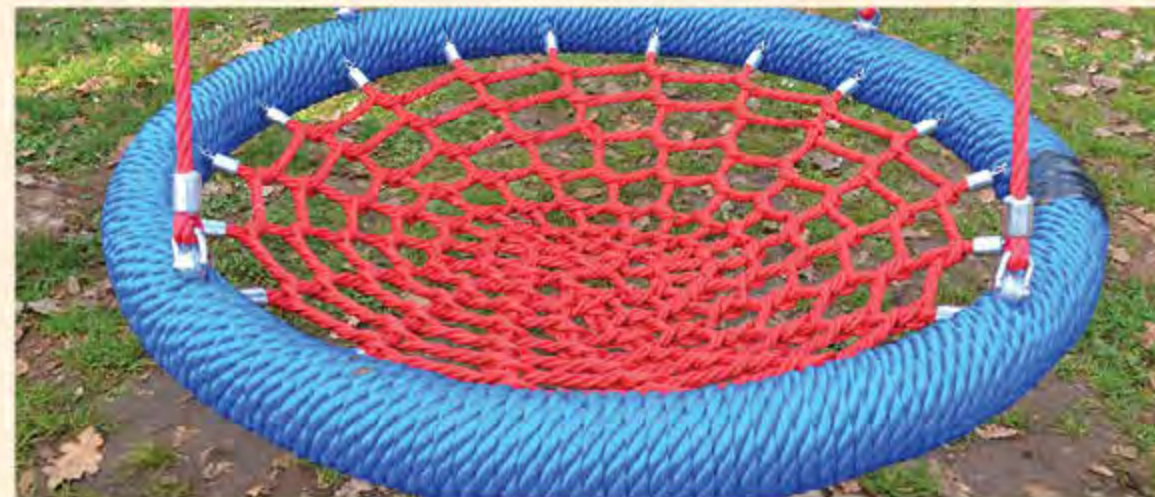
4 - 7 anni	Età consigliata
m 3,7x2,3x2,5h	Ingombro
m 5,7 x 4,3	Superficie messa in sicurezza
1,4 m	Altezza di caduta







### ALTALENA CON CESTO



Art. 7002

Un'altalena multi posto che può contenere fino a 3 bambini, con un cesto resistente e capiente dotato di perni a doppia sicurezza. Allegra, sicura ed adatta per l'integrazione al gioco dei più piccoli e dei meno abili.

0 - 12 anni

Età consigliata

m 3,7 x 2,3 x 2,5h

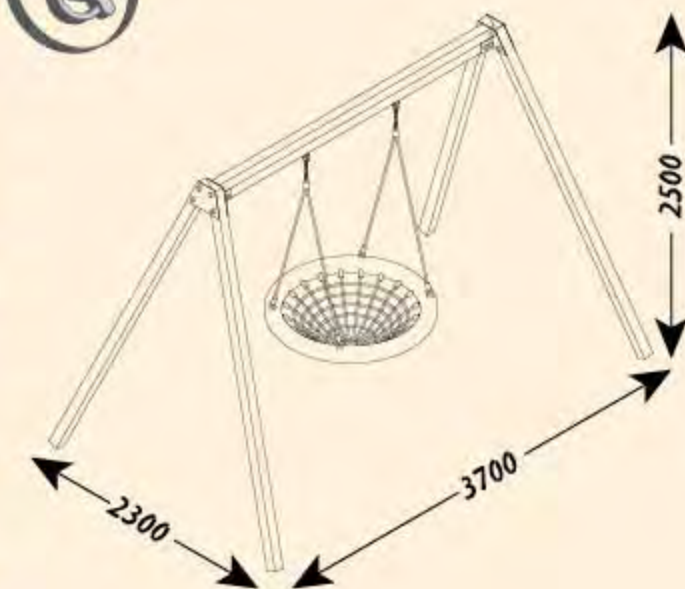
Ingombro

m 5,7 x 4,3

Superficie messa in sicurezza

1,4 m

Altezza di caduta

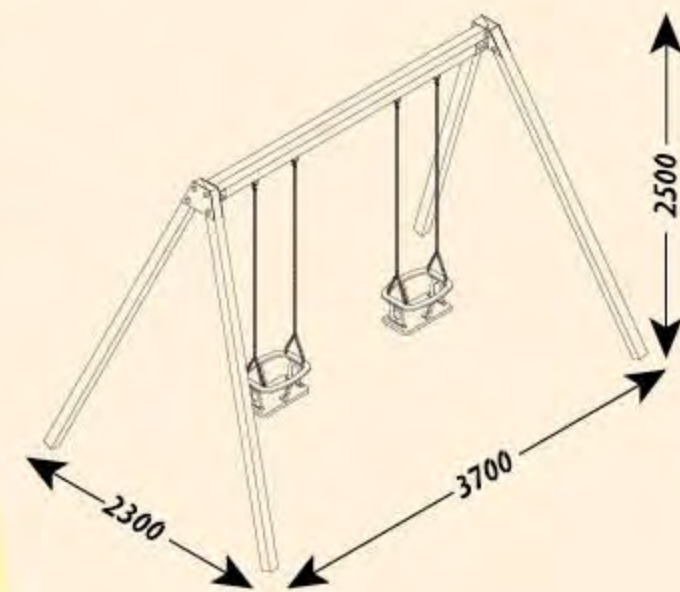





**ALTALENA CON SEGGIOLINI PER NEONATI**

**Art. 7003**

La più classica altalena nella versione per neonati. I cestini protettivi, infatti, permettono di far volare sulle ali del divertimento i bimbi fin dalla più tenera età, sempre in totale sicurezza.

**0 - 4 anni**
**Età consigliata**
**m 3,7 x 2,3 x 2,5h**
**Ingombro**
**m 5,7 x 4,3**
**Superficie messa in sicurezza**
**1,4 m**
**Altezza di caduta**






## CASTELLO



Art. 7004

Ampio castello con scivolo, scaletta a gradini e tetto a falda. Il gioco è dotato di un ampio piano dove i bimbi possono giocare in totale sicurezza grazie alle ringhiere laterali di chiusura. Con un'altezza di ben 150 cm, lo scivolo simula in maniera avventurosa cadute che nell'immaginazione dei più piccoli sono davvero emozionanti. Salire sul castello insieme agli altri bimbi è solo l'inizio dell'avventura.

7 - 12 anni

Età consigliata

m 5,3 x 1 x 3,5h

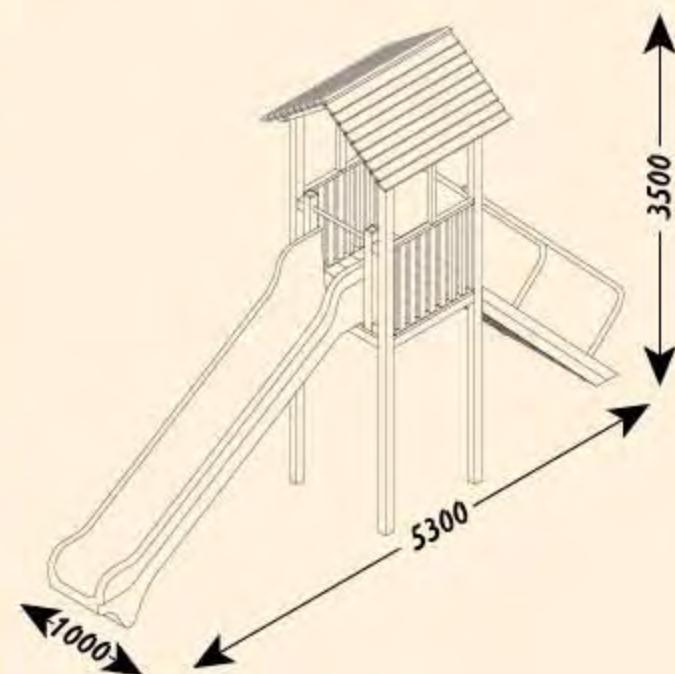
Ingombro

m 7,3 x 3,3

Superficie messa in sicurezza

1,5 m

Altezza di caduta







## CATSELLO MINI

Art. 7004.1

Il castello mini è composto da : scivolo, scaletta a gradini e tetto a falda.  
Lo scivolo è alto 100 cm, così da permettere ai genitori di guidare i più piccoli nella discesa. Per i bimbi sarà comunque emozionante e avventuroso riuscire con le proprie forze a risalire la scala e scendere giù per lo scivolo.



4 - 7 anni

Età consigliata

m 3,3 x 1,2 x 2,9 h

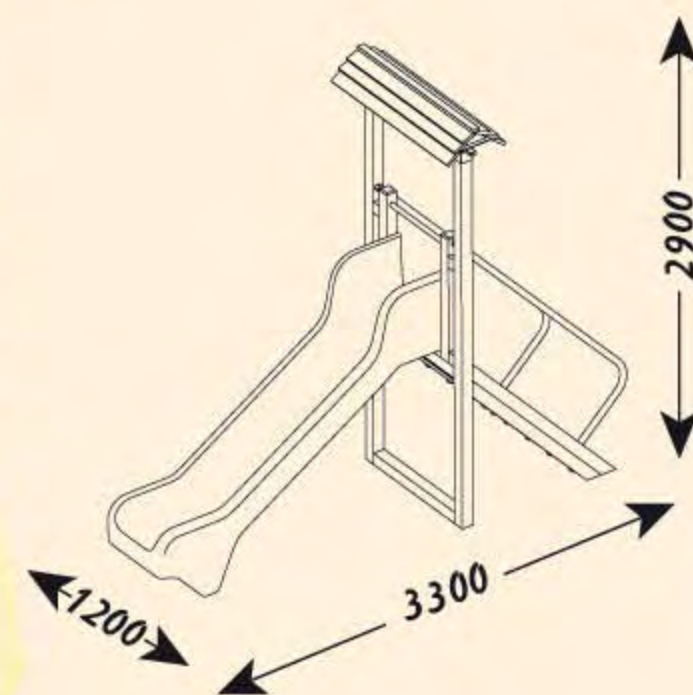
Ingombro

m 5,3 x 3,2

Superficie messa in sicurezza

1,15 m

Altezza di caduta







## TORRE



Art. 7005

La torre con scivolo, scaletta a gradini e tetto a falda è dedicata ai più piccoli. Grazie alle ringhiere laterali di chiusura a protezione dell'ampio piano, i bambini possono giocare in tutta sicurezza.

Lo scivolo è alto 100 cm, così da permettere ai genitori di guidare i più piccoli nella discesa. Per i bimbi sarà comunque emozionante e avventuroso riuscire con le proprie forze a risalire la scala e scendere giù per lo scivolo.

4 - 7 anni

Età consigliata

m 4,4 x 1 x 3,1h

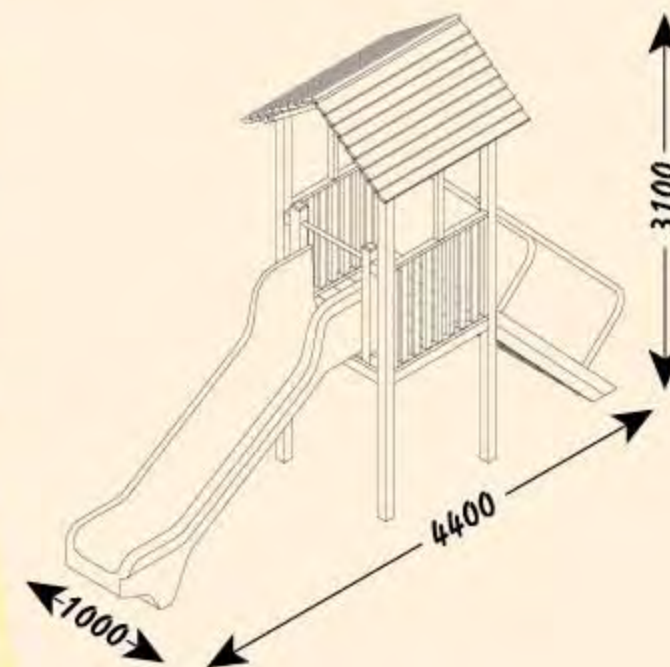
Ingombro

m 6,4 x 3,3

Superficie messa in sicurezza

1,15 m

Altezza di caduta







## TORRE SENZA TETTO



Art. 7006

La torre senza tetto è dotata di scivolo, scaletta a gradini e un ampio piano dove i più piccoli possono giocare in totale sicurezza grazie alle ringhiere laterali di chiusura. Questa versione della torre senza tetto permette ai bambini di osservare il cielo e dare sfogo alla libera immaginazione.

Con un' altezza dello scivolo di 100 cm il gioco dedicato ai più piccoli garantisce ai genitori la possibilità di guidarli durante lo scivolamento.

Per i bimbi più piccoli sarà comunque emozionante e avventuroso riuscire con le proprie forze a risalire la scala e scendere giù per lo scivolo.

Il coraggio di salire sulla torre insieme agli altri bimbi è solo l'inizio dell'avventura.

4 - 7 anni

Età consigliata

m 4,4 x 1 x 2,5h

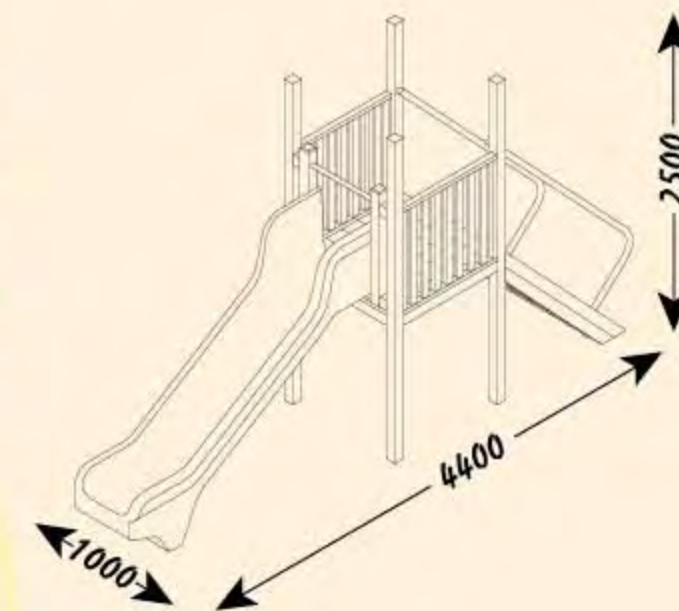
Ingombro

m 6,4 x 3,3

Superficie messa in sicurezza

1,15 m

Altezza di caduta







## COMBI SALISCENDI



Art. 7007

Il combi Saliscendi è così detto perché combina due castelli, un ponte, lo scivolo ed un'altalena bi-posto. Il castello permette di giocare insieme, divertendosi e socializzando. Correre salendo la scala, attraversare il lungo camminamento di ben 4 metri da un castello all'altro per poi scivolare da un'altezza di 1,5 metri ed infine fare un giro sull'altalena, sarà per ogni bimbo un'attrazione irresistibile. Inoltre, essendo ambedue i castelli dotati di tetto a falda ed ampio piano, i bimbi potranno sedersi insieme per socializzare e giocare protetti dalle ringhiere laterali di chiusura. Il combi Saliscendi rende l'avventura fantastica.

7 - 12 anni

Età consigliata

m 5,3 x 7 x 2,5h

Ingombro

m 9 x 7,3

Superficie messa in sicurezza

1,4 m

Altezza di caduta



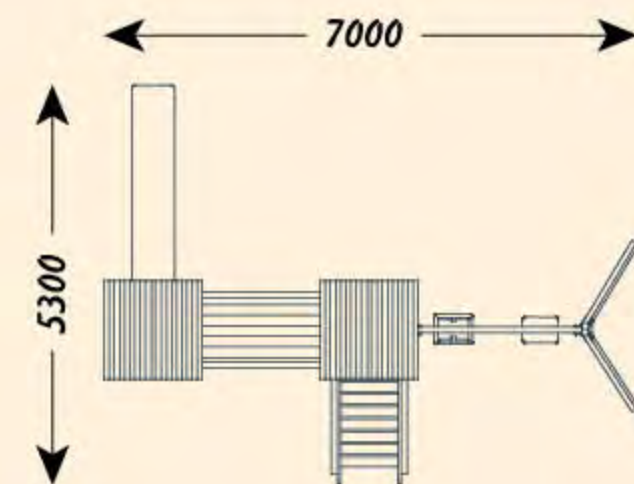
120min



66 kg



UNI EN 1176







## COMBI SCIVOLA



Art. 7008

Con il Combi Scivola l'attività più divertente è scivolare!  
Il gioco è composto da un castello e da una torre, con i relativi scivoli, uno più grande e uno più piccolo. Sarà una sfida per ogni bambino passare dalla torre al castello sulla rampa inclinata e lasciarsi scivolare dagli scivoli per poi risalire di corsa la scala e ricominciare daccapo.

7 - 12 anni

Età consigliata

m 5 x 4,2 x 3,5 h

Ingombro

m 7 x 6,2

Superficie messa in sicurezza

1,5 m

Altezza di caduta



90 min



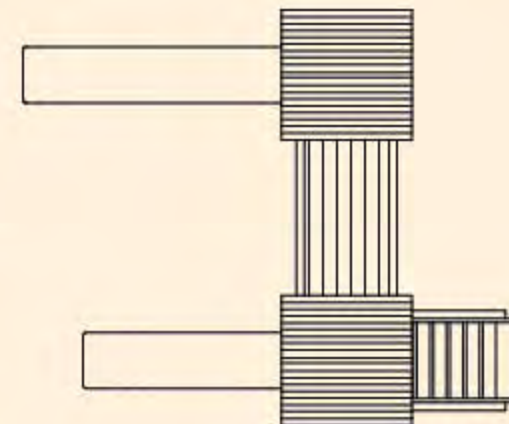
44 kg



UNI EN 1176

5000

4200







## COMBI PALESTRA



Art. 7009

Il Combi Palestra unisce il classico castello a una zona "palestra", nella quale i bambini possono cimentarsi con le proprie capacità di arrampicarsi, sia al di sopra di una rampa, sia con corde e sbarre. Il tutto nella più completa sicurezza grazie alle ringhiere laterali di protezione.

Il gioco del tris completa questa innovativa struttura che diventerà sicuramente l'attrazione principale di qualunque parco giochi!

7 - 12 anni

Età consigliata

m 6,05 x 2,6 x 3,5h

Ingombro

m 8,05 x 5

Superficie messa in sicurezza

1,4 m

Altezza di caduta

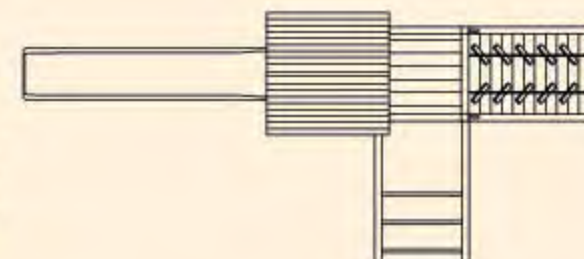


90 min



6050

2600







## COMBI TUTTINSIEME



Art. 7010

Il Combi Tuttinsieme è un esclusivo gioco tematico che combina tipi di giochi diversi in un'unica grande struttura di eccezionale imponenza.

Due castelli, una torre, ponti a corda e a camminamento, arrampicatori, scivoli, diventano il luogo di mille avventure e mille emozioni, momento di condivisione e socializzazione.

I bambini potranno correre da una parte all'altra della struttura, immaginare di oltrepassare un luogo avventuroso passando sul ponte a corda o semplicemente saltellare tra un castello e una torre per poi scivolare.

Lateralmente sono montate in successione una struttura a corda per arrampicata e un arrampicatoio.

Il Combi Tuttinsieme è il luogo dove l'avventura diventa realtà.

7 - 12 anni

Età consigliata

m 7,2 x 8,7 x 2,5h

Ingombro

m 10,7 x 9,2

Superficie messa in sicurezza

1,4 m

Altezza di caduta



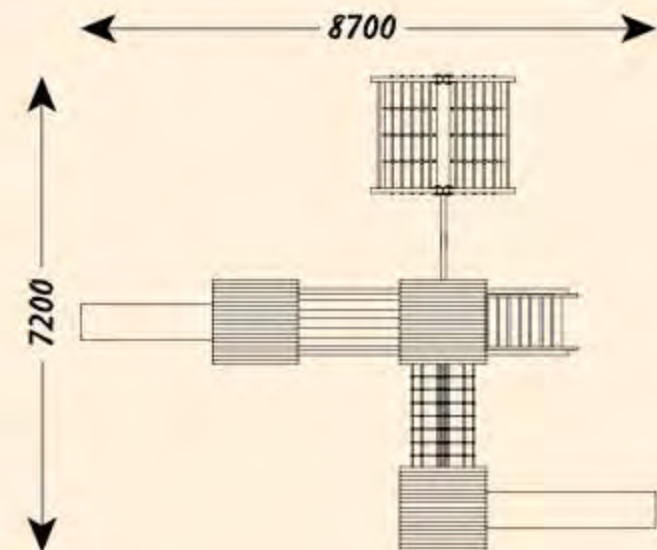
180min



200 kg



UNI EN 1176







## GIOCO A MOLLA CAVALLUCCIO



Art. 7011

Chi non ha mai immaginato di cavalcare verso il tramonto? Questo gioco a molla realizza il sogno di ogni bambino.

Il cavalluccio a molla resta uno dei giochi preferiti dai bambini da sempre. Grazie alla sua molla di grande resistenza, i maniglioni posti ad altezza di bambino ed i reggi piedi, il gioco combina il massimo della sicurezza con il massimo dell'immaginazione. Il nostro cavalluccio non può mancare in nessun parco giochi.

4 - 7 anni

Età consigliata

m 1 x 0,5 x 0,8h

Ingombro

m 3 x 2

Superficie messa in sicurezza

0,51 m

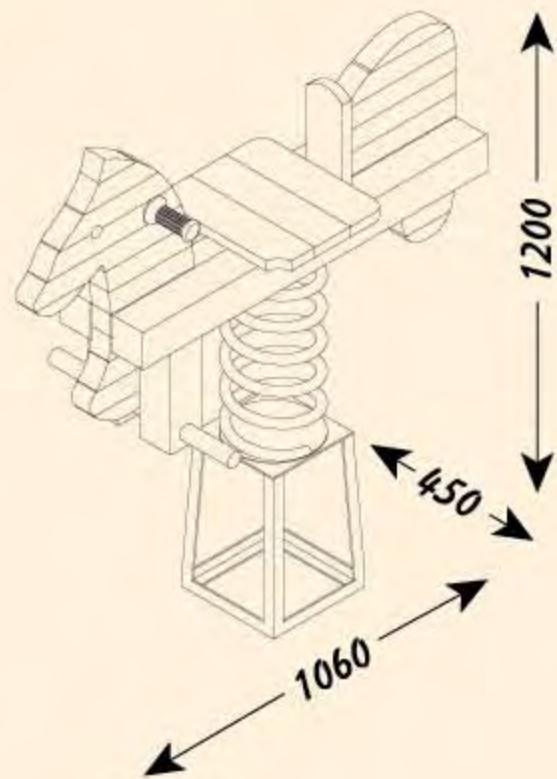
Altezza di caduta



45 min



6 mg

CE  
UNI EN  
1176





## GIOCO A MOLLA MOTO



Art. 7012

Chi non ha mai immaginato di sfrecciare con la moto in una pista e gareggiare con gli amici? La moto a molla realizza il sogno di ogni bambino. La forma di moto, con la sella e il profilo unico, mette in moto l'immaginazione di ognuno di noi.

Grazie alla sua molla di grande resistenza, i maniglioni posti ad altezza di bambino ed i reggi piedi, il gioco combina il massimo della sicurezza con il massimo dell'immaginazione. Bambini, siete pronti a gareggiare con la nostra moto?

4 - 7 anni

Età consigliata

m 1 x 0,5 x 0,7h

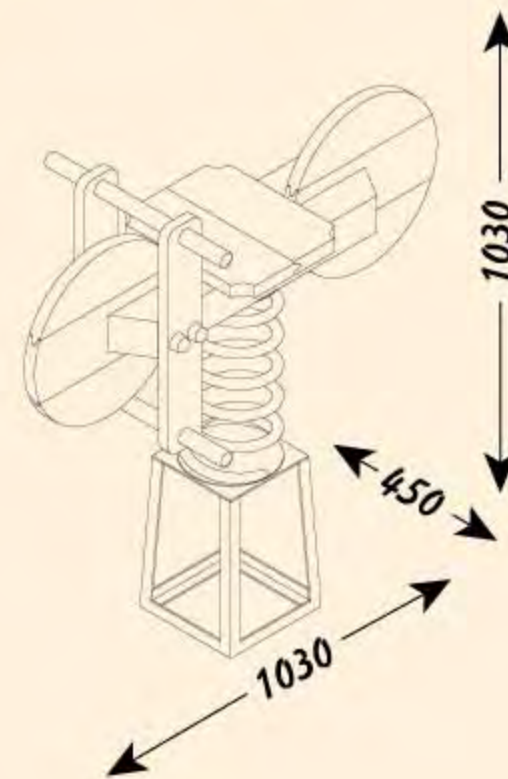
Ingombro

m 3 x 2

Superficie messa in sicurezza

0,51 m

Altezza di caduta







GIOCO BILIMOLLA



Art. 7013

Il nostro bilimolla è bilico e gioco a molla insieme, quindi unisce due giochi diversi per il massimo del divertimento in due. Un prodotto nuovo, originale, di sicuro successo! Grazie alla sua molla di grande resistenza, i maniglioni posti ad altezza di bambino ed i reggi piedi, il gioco combina il massimo della sicurezza con il massimo dell'immaginazione e del divertimento da vivere in due.

4 - 7 anni

Età consigliata

m 1,4 x 0,5 x 0,7h

Ingombro

m 3,4 x 2

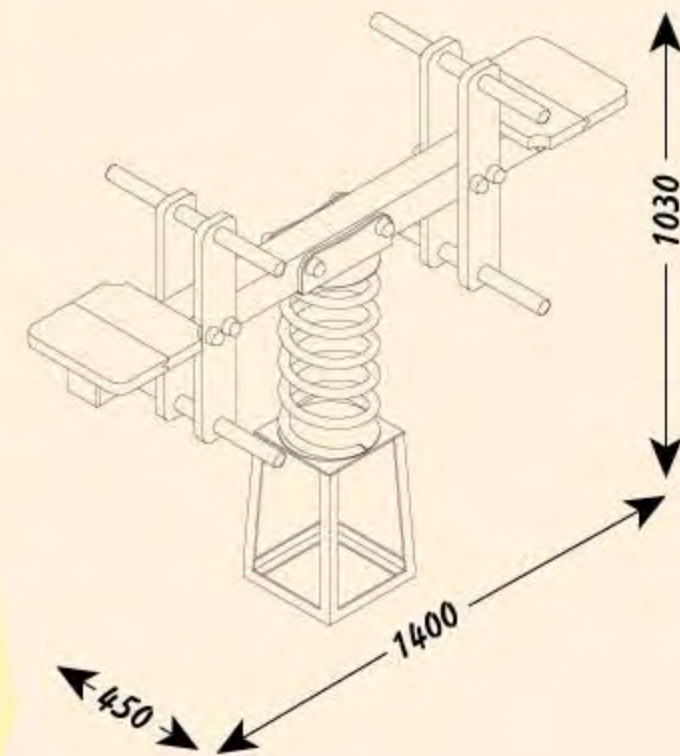
Superficie messa in sicurezza

0,5 m

Altezza di caduta



45 min







GIOCO BILIMOLLA MAXI



Art. 7014

Come il bilimolla ma nella versione più grande. Il bilimolla maxi combina tre giochi: molla, bilico e simpatico tavolino. Ben quattro bambini vi possono giocare, condividendo momenti di socializzazione e divertimento. Grazie alle quattro molle di grande resistenza, alla struttura portante in acciaio, ai maniglioni posti ad altezza di bambino ed ai reggi piedi, il gioco combina il massimo della sicurezza con il massimo dell'immaginazione e del divertimento da vivere in quattro.

4 - 7 anni

Età consigliata

m 2,4 x 1 x 0,75h

Ingombro

m 4,4 x 3

Superficie messa in sicurezza

0,5 m

Altezza di caduta



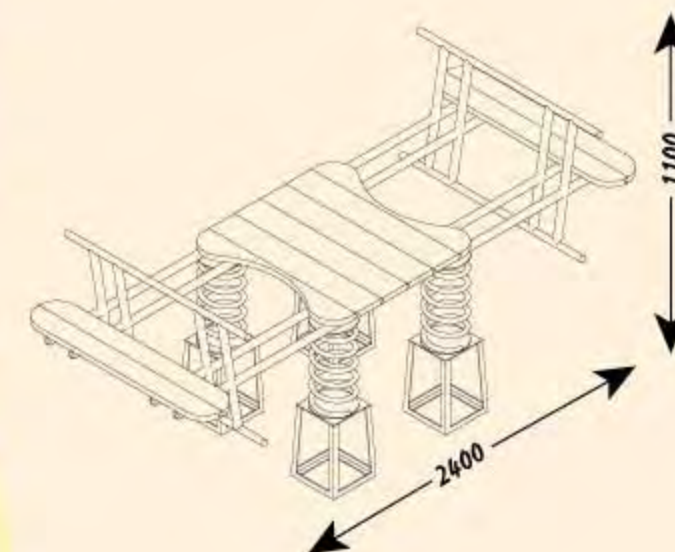
60 min



13 mq



UNI EN 1176







GIOCO A MOLLA RANOCCHIA



Art. 7015

Divertente gioco di oscillazione che permette ai bambini di simulare di essere sul dorso di una ranocchia saltellante.

Grazie alla sua ampia seduta e ai sostegni laterali può essere utilizzato anche da bambini più piccoli o con ridotta mobilità.

Grazie alla sua molla di grande resistenza, i maniglioni posti ad altezza di bambino ed i reggi piedi, il gioco combina il massimo della sicurezza con il massimo dell'immaginazione.

0 - 4 anni

Età consigliata

m 0,75 x 0,51 x 0,92h

Ingombro

m 2,5 x 2,7

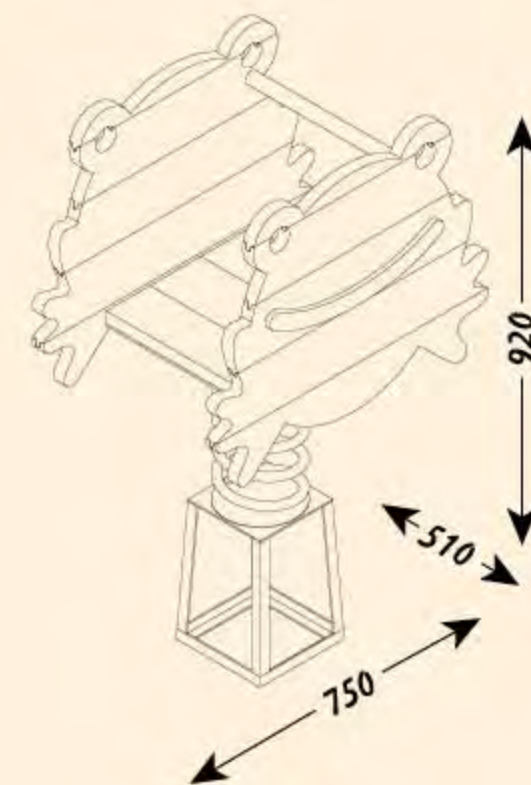
Superficie messa in sicurezza

0,5 m

Altezza di caduta



45 min







GIOCO ARRAMPICATOIO



Art. 7016

L'arrampicatoio è un gioco di intensa avventura. I bambini vengono coinvolti in una fantastica scalata e discesa, dove ogni muscolo è impegnato a dare il massimo per raggiungere la vetta più alta. Ci si può giocare in compagnia e in estrema sicurezza grazie alla struttura con corde sapientemente intrecciate e rinforzate in acciaio.

7 - 12 anni

Età consigliata

m 2,3 x 1,8 x 2,6h

Ingombro

m 4,3 x 3,8

Superficie messa in sicurezza

2,3 m

Altezza di caduta



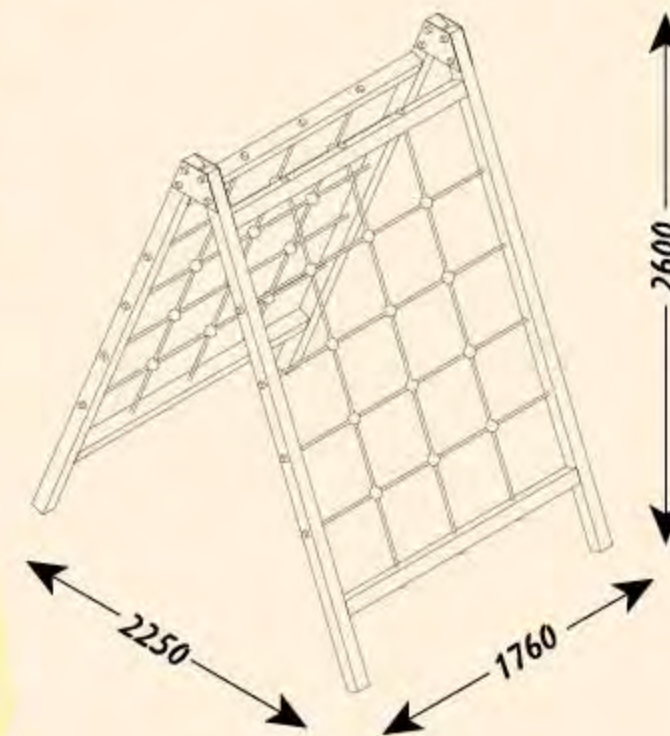
60 min



16 mq



UNI EN 1176







## GIOCO BILICO



Art. 7017

Il "saliscendi" più famoso che c'è rivisitato nei materiali e nel design. Il bilico è uno dei giochi più divertenti da utilizzare in due. I bambini possono alternarsi nella loro ascesa in aria. Il gioco è dotato di due comodi sellini, reggi mano posti ad altezza di bambino e reggi piedi, così da divertirsi in piena sicurezza.

4 - 7 anni

Età consigliata

m 2,7 x 0,7 x 0,7h

Ingombro

m 4,5 x 2,5

Superficie messa in sicurezza

0,53 m

Altezza di caduta



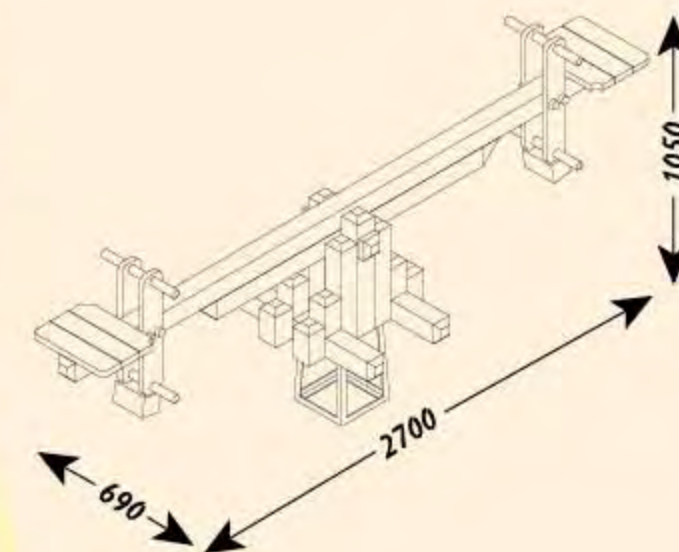
45 min



22 kg



UNI EN 1176







## GIOCO PONTE PASSERELLA



Art. 7018

Il ponte a passerella è il gioco che stimola la fantasia dell'avventura. Grazie al camminamento lungo ben 2,4 metri e leggermente sollevato da terra, i nostri piccoli potranno immaginare di attraversare un fiume o una vallata del canyon, su di una passerella mobile sotto i loro piedi. La sicurezza è garantita dalla struttura rinforzata e dalla presenza di pesanti catene a sostegno.

4 - 7 anni

Età consigliata

m 2,4 x 0,7 x 1h

Ingombro

m 4,5 x 2,5

Superficie messa in sicurezza

0,3 m

Altezza di caduta



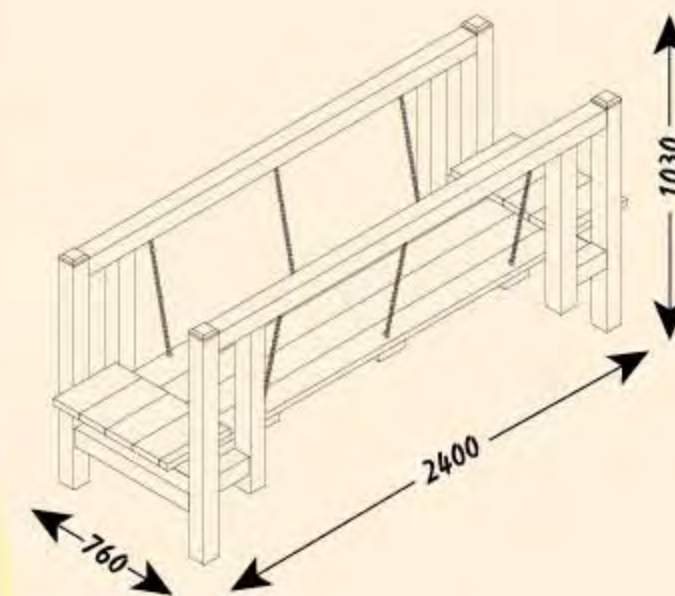
45 min



22 kg



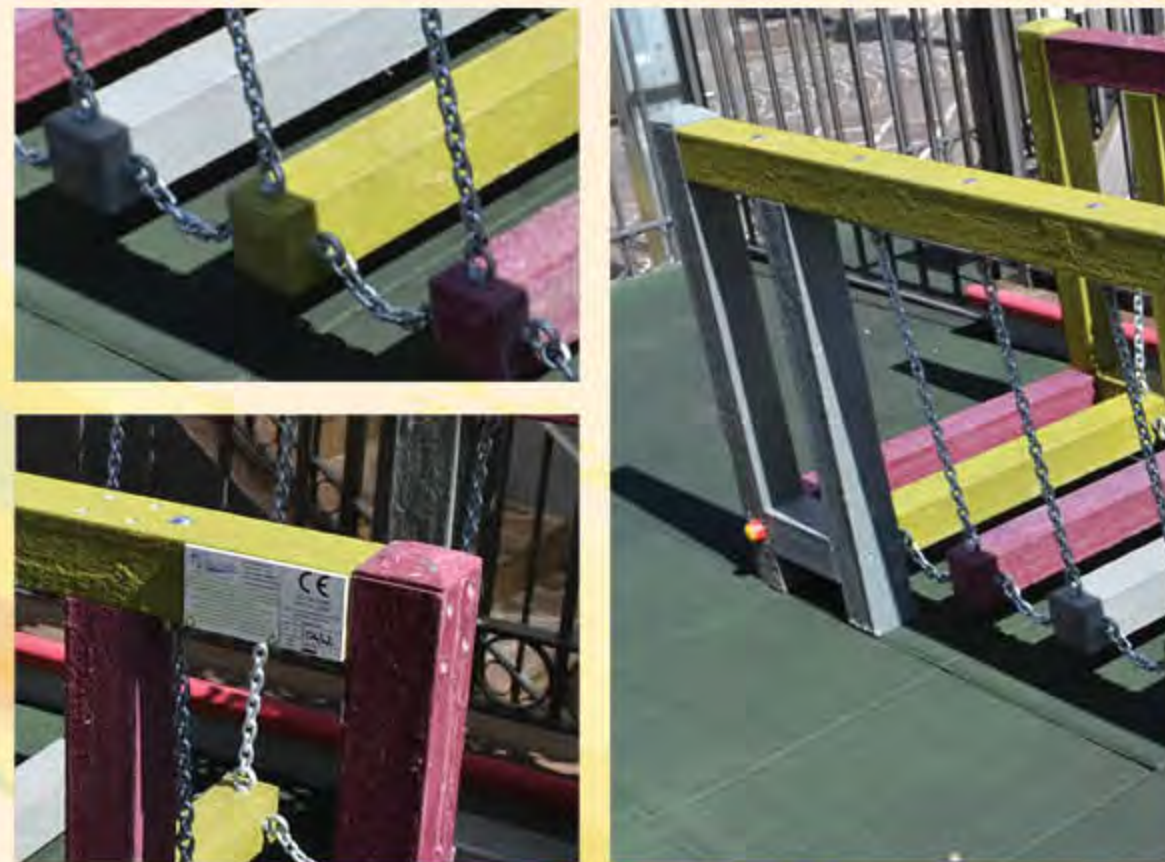
UNI EN 1176







## GIOCO PONTE A PIOLI



Art. 7019

Il ponte a pioli è il gioco che stimola la fantasia dell'avventura. Il camminamento lungo ben 2,3 metri e leggermente sollevato da terra è fatto da pioli, che stimolano l'immaginazione di un vecchio ponte pericolante posto su di un fiume, o lì in alto tra due montagne. I bambini si divertiranno a cercare di mantenere l'equilibrio e passare da un piolo all'altro. La sicurezza è garantita dalla struttura rinforzata, dalla presenza di pesanti catene a sostegno e dal collegamento tra i pioli, che limita così l'oscillazione.

4 - 7 anni

Età consigliata

m 2,3 x 0,8 x 1,1h

Ingombro

m 4,5 x 2,5

Superficie messa in sicurezza

0,2 m

Altezza di caduta



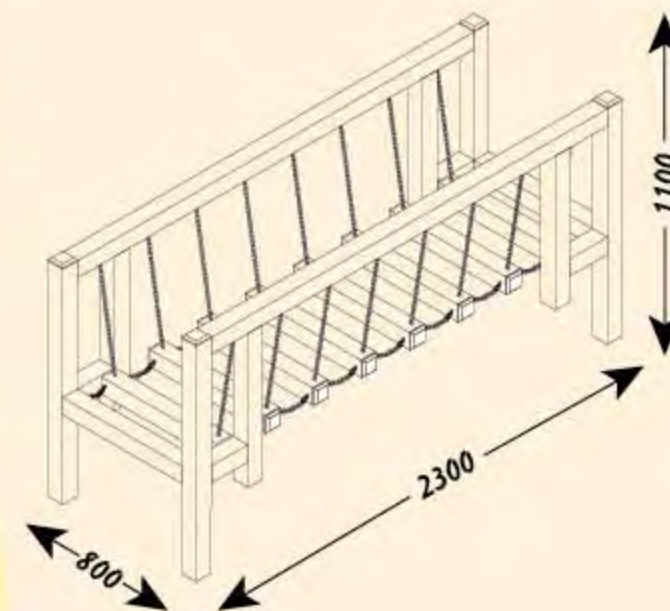
45 min



22 kg



UNI EN 1176







## CASA DELLE FATE



Art. 7020

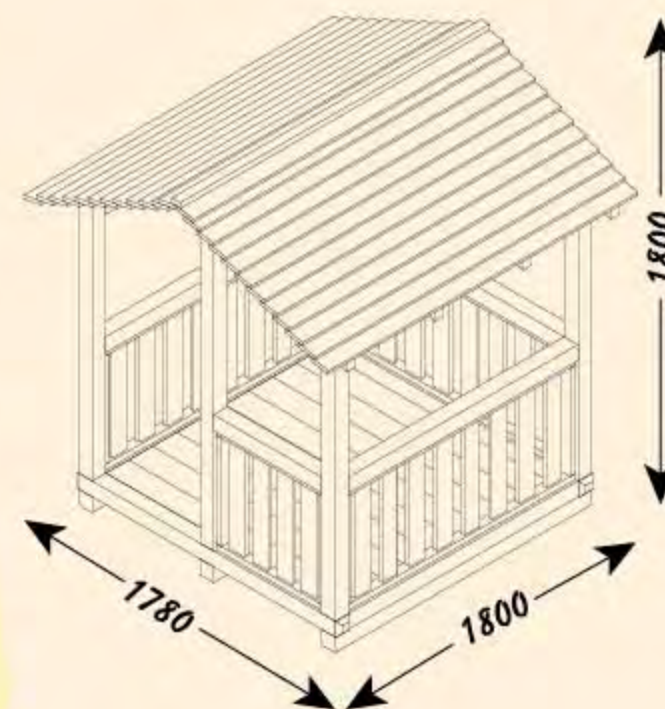
La casa delle fate è la casa dei sogni, il luogo dell'unione e della condivisione, dove fantasia e realtà si fondono per dar vita ad uno dei giochi più amati dai piccoli. La casetta è perfetta nelle sue misure da bambino: compatta, colorata e sicura. I bambini possono accedervi tramite l'apertura principale, affacciarsi alla finestrina, bere un tè seduti in compagnia (kit tavoli e sedie non incluso, vendibile separatamente, art. 7020.S) ed ospitare altri amici al suo interno. La casa delle fate è il luogo incantato dove i nostri piccoli possono proiettarsi nella magia delle fiabe.

0 - 12 anni

Età consigliata

m 1,8 x 1,8 x 1,8h

Ingombro







## CASA DELLE FATE INCLUSIVA



Art. 7020.I

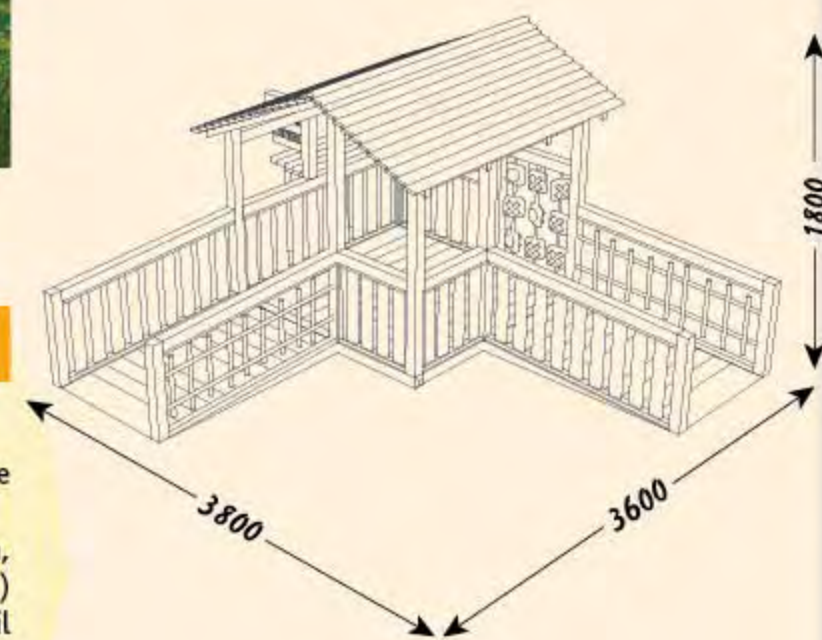
La casa delle fate è la casa dei sogni, il luogo dell'unione e della condivisione, dove fantasia e realtà si fondono per dar vita ad uno dei giochi più amati da tutti . I bambini possono accedervi tramite rampa con inclinazione a norma di sicurezza, affacciarsi alla finestrina, simulare attività di compravendita (tramite il tavolo e l'insegna) e divertirsi tutti insieme . La casa delle fate è anche un luogo di apprendimento dove il bambino potrà confrontarsi con enigmi e diverse sonorità per creare una propria melodia. Tutto il gioco è progettato per far sì che non si creino barriere .

0 - 12 anni

Età consigliata

m 3,8 x 3,6 x 1,8h

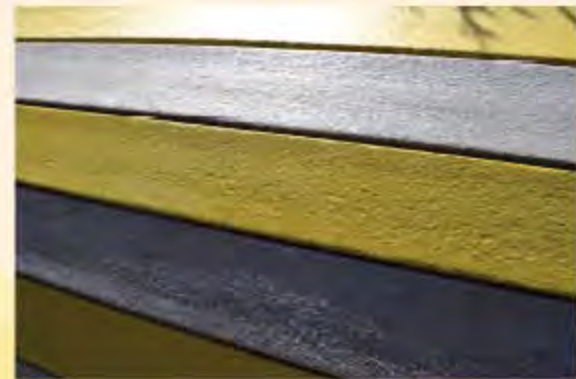
Ingombro







## TRENINO



Art. 7021

Orgoglio della nostra produzione, il trenino, già vincitore del premio "EPRO" come miglior prodotto in plastica riciclata, è un'opera di grande impatto, straordinaria imponenza ed eccezionale artigianalità.

Non siamo di fronte ad un semplice gioco, ma ad una vera e propria opera d'arte.

Creato pezzo per pezzo dai nostri artigiani e composto da una carrozza e due vagoni. Nella sua versione base, è il re del parco giochi.

Basterà sedersi per iniziare il viaggio più unico di sempre, non solo dei bambini ma anche degli adulti, perché il trenino è il gioco amato da tutti fin da piccoli.

Mamme, papà, nonni, bambini, benvenuti a bordo: che il viaggio dell'immaginazione abbia inizio.

0 - 12 anni

Età consigliata

m 6,2 x 1 x 2,35h

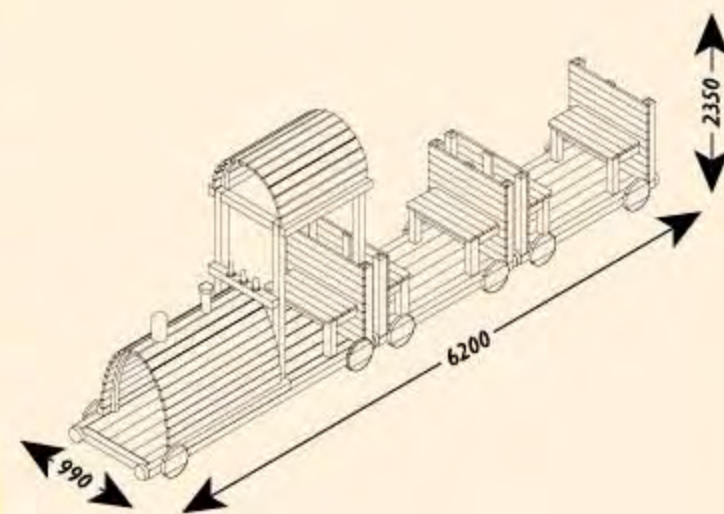
Ingombro



30 min



25 mq







BRUCO



Art. 7022

Il gioco Bruco è un divertente gioco a misura di bambino, utilizzabile anche dagli adulti, che permette di giocare con la fantasia e di potersi riposare quando se ne sente la necessità. E' dotato di seduta a 45 cm ed è modulabile ed estendibile a piacimento. Misure riferite al modulo base .

Tutte le età

Età consigliata

m 3,06 x 0,9 x 0,8h

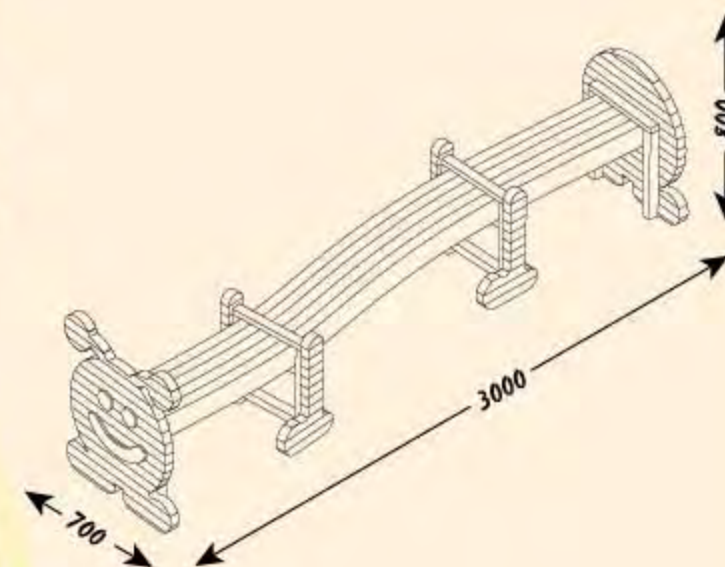
Ingombro



30 min



16 mq







# DESIGN

PER PARCHI GIOCHI  
E COMBINATI





COMBI ADVENTURE

Art. 7023

Età consigliata :  
7 - 12 anni.

COMBI TUNNEL

Art. 7025

Età consigliata :  
7 - 12 anni.



COMBI EXAGON

Art. 7024

Età consigliata :  
7 - 12 anni.







**ALTALENA BABYPAPY**

Art. 7026

**ALTALENA BABYMAMY**

Art. 7027



**COMBI BABY**  
Art. 7028

Età consigliata :  
0 - 4 anni.



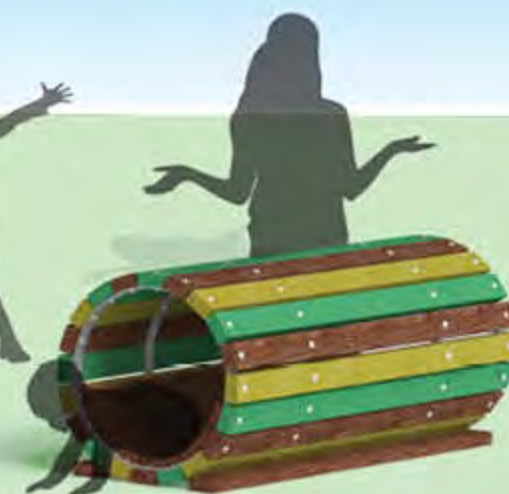
**MINI CLIMBING**  
Art. 7029

Età consigliata :  
4 - 7 anni.



**BABY CASTELLO**  
Art. 7030

Età consigliata :  
0 - 12 anni.



**TRONCO**  
Art. 7031

Età consigliata :  
0 - 4 anni.





Pannelli enigma

Luci notturne

Pannelli musicali

Con questo concept di progetto di parco giochi abbiamo cercato di unire la nostra esperienza pluriennale dell'illuminazione urbana al settore dei parchi giochi. Nasce così questo progetto ispirato alle forme della natura che prevede l'installazione di pali a 3 bracci di altezza 3 m, tra i quali si collocano dei pannelli educativi/sensoriali. E' un parco giochi dove TUTTI possono giocare e divertirsi imparando anche cose nuove.

E' usufruibile nelle ore più buie, perfetto per le zone turistiche dove i bambini possono divertirsi anche fino a tarda sera restando sempre al sicuro.

PERCORSO SENSORIALE  
Art. 7032

FIORE  
Art. 7033





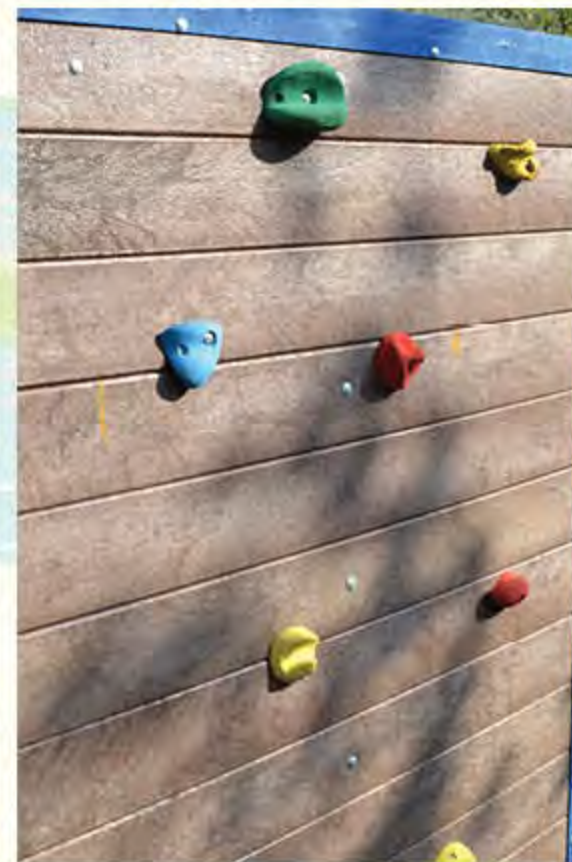
# GIOCHI

PER GRANDI AREE  
E FITNESS





## CLIMBING



Art. 7034

Il Climbing è un gioco sportivo che stimola il movimento dei ragazzi e li sfida a superare i propri limiti. Composto da due moduli che possono essere affiancati oppure disposti separatamente. Ciascun modulo è realizzato da struttura in acciaio sul quale sono posizionati i profili di Strongplast, oltre a varie prese in resina specifiche per l'arrampicata sportiva.

4 - 11 anni

Età consigliata

m 2,7 x 1,5 x 2h

Ingombro

m 4,7 x 3,5

Superficie messa in sicurezza

2 m

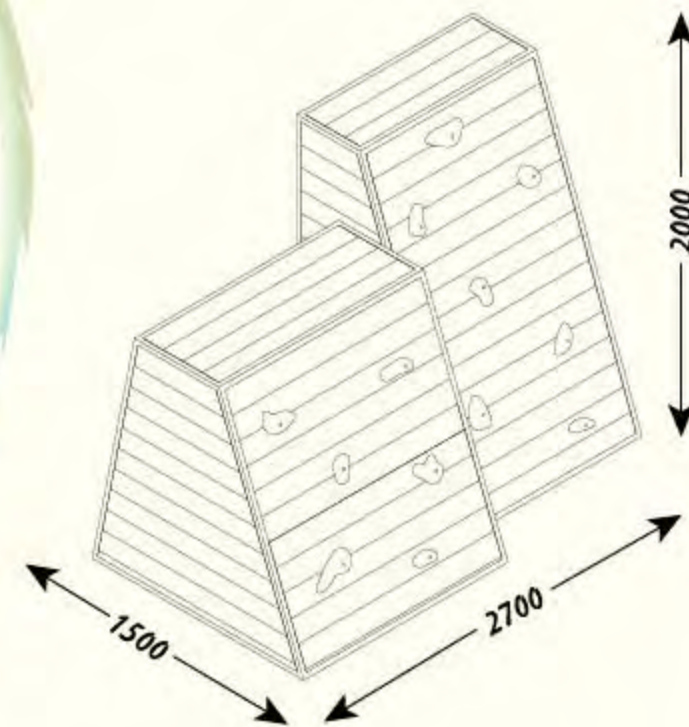
Altezza di caduta



30 min



14 mq

CE  
UNI EN  
1176





## TELEFERICA



Art. 7035

La Teleferica è un divertente gioco che stimola le capacità motorie e favorisce la socializzazione. Costituito da due torri a forma piramidale rinforzate da segmenti orizzontali, formate da tre pali 100x100 mm. Sulla prima torre (di arrivo), altezza fuori terra 3000 mm, viene inserito meccanismo di tiro per la fune in acciaio lunga 15 metri. Sempre sulla prima torre insiste, attorno alla fune, molla di frenata. La seconda torre (di partenza), altezza fuori terra 3900 mm, monta seggiolino per seduta, utile alla discesa tramite la fune in acciaio verso la prima torre. Le due torri sono infisse nella muratura per mm 800. Pedana per salita acquistabile a parte. (Art. 7035.1)

11 - 16 anni

Età consigliata

m 17,8 x 2,6 x 3,9h

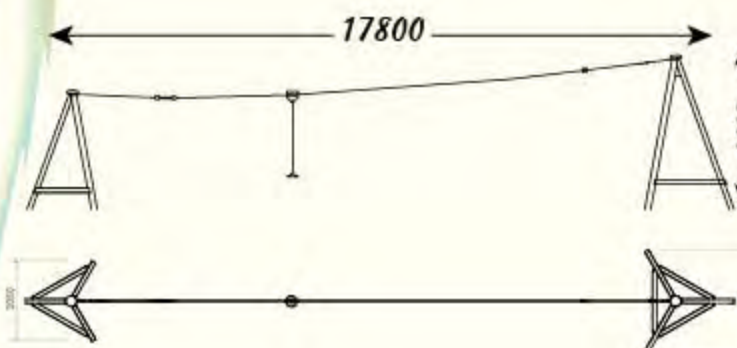
Ingombro

m 20 x 4,6

Superficie messa in sicurezza

3,9 m

Altezza di caduta







PONTE TIBETANO



Art. 7036

Il Ponte Tibetano è un divertente gioco che stimola le capacità motorie e favorisce la socializzazione. Struttura in acciaio costituita da pali 100x100 mm, spessore 3 mm infissi nella muratura per mm 1000.

Ai quattro pali di sostegno è unita scala di accesso provvista di corrimano.

Il gioco risulta dalla combinazione di due torrette unite da un ponte in corda, della lunghezza di 15 metri.

Le parti di rivestimento scala e piano sono realizzate in STRONGPLAST, unite da viti in acciaio Inox immerse nella struttura.

6 - 16 anni

Età consigliata

m 20x1x2,6h

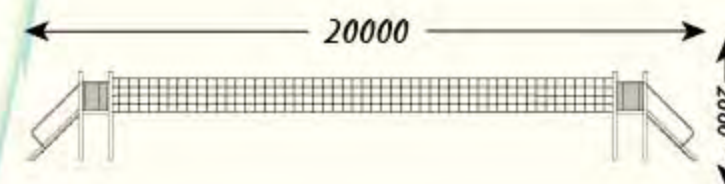
Ingombro

m 22 x 3

Superficie messa in sicurezza

1,52 m

Altezza di caduta







## PERCORSO VITA

Il Percorso Vita è un itinerario sportivo a difficoltà differenziata all'interno di aree verdi per compiere esercizi all'aria aperta. Esso prevede un equilibrato programma di attività motorie ed è suddiviso in una serie di tappe distanziate tra loro da circa un centinaio di metri.

Tutte le età

Età consigliata

max. 22

Numero di esercizi

Pannelli formato A3

Grafica

Patina abbinata

Fissaggio


**PERCORSO VITA :  
EASY**

OBIETTIVI : POTENZIAMENTO MUSCOLARE,  
MOBILITÀ ARTICOLAZIONI.  
POSTAZIONI : 12

Art. 7037.E

**PERCORSO VITA :  
MEDIUM**

OBIETTIVI : POTENZIAMENTO MUSCOLARE,  
ALLUNGAMENTO, MOBILITÀ ARTICOLAZIONI.  
POSTAZIONI : 16

Art. 7037.M

**PERCORSO VITA :  
STRONG**

OBIETTIVI : POTENZIAMENTO MUSCOLARE,  
ALLUNGAMENTO, MOBILITÀ ARTICOLAZIONI.  
POSTAZIONI : 22

Art. 7037.S





## PALESTRINE

La palestrina è un accessorio indispensabile per un parco giochi. I bambini e adulti possono, infatti, giocare insieme e allo stesso tempo esercitarsi in attività fisiche. Tramite questi esercizi fisici adulti e bambini sviluppano coordinazione e moto, oltre che ad avere un forte stimolo alla socializzazione con il gruppo che si sta dedicando agli esercizi sullo stesso attrezzo.

7 - 12

Età consigliata

max. 3 x 2 m

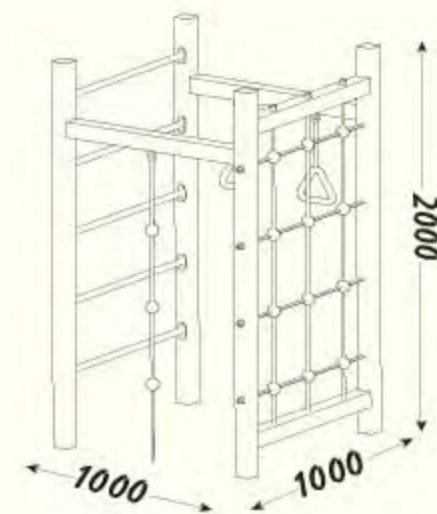
Ingombro

max. 10 mq

Superficie messa in sicurezza

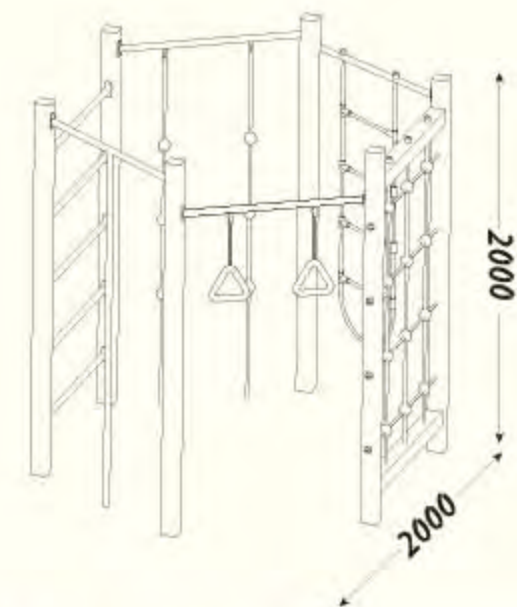
2 m

Altezza di caduta


**PALESTRINA :  
KUBO**

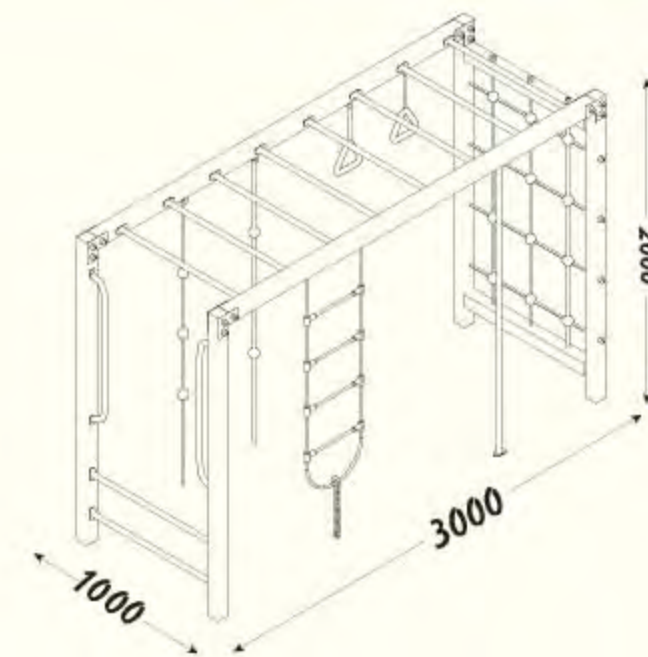
ESERCIZI : ARRAMPICATA CON CORDE,  
ANELLI, ARRAMPICATA PIOLI.

Art. 7038


**PALESTRINA :  
EXA**

ESERCIZI : ARRAMPICATA CON CORDE,  
ANELLI, ARRAMPICATA PIOLI, SCALA A PIOLI.

Art. 7039


**PALESTRINA :  
RECTA**

ESERCIZI : ARRAMPICATA CON CORDE,  
ANELLI, ARRAMPICATA PIOLI, SCALA A PIOLI.

Art. 7040





ARREDO

URBANO



**Art. 8001**

Panchina classica.  
Misure : 150x57x83h, seduta h 45.

**Art. 8001.SS**

Panchina classica senza schienale.  
Misure : 150x57x45h, seduta h 45.

**Art. 8001.E**

Panchina classica versione economy.  
Misure : 150x57x83h, seduta h 45.

**Art. 8001.B**

Panchina classica versione per bambini.  
Misure : 120x44x65h, seduta h 32.

**PANCA  
CON SCHIENALE**

\*DISPONIBILE IN QUATTRO VERSIONI

**Art. 8002**

Picnic baby, misure: cm 100x100x50h,  
altezza seduta cm 33

**Art. 8003**

Picnic standard , misure: cm  
150x160x73h, altezza seduta cm 40

**Art. 8004**

Picnic Maxy , misure: cm 180x160x73h,  
altezza seduta cm 40

**Art. 8005**

Picnic accessibile a disabili; misure: cm  
200x160x73h, altezza seduta cm 40

**TAVOLO CON PANCHE  
INCORPORATE**

\*DISPONIBILE IN QUATTRO VERSIONI


**KIT TAVOLO  
E PANCHE**

\*DISPONIBILE IN DUE VERSIONI

Gruppo di arredo per parchi e aree attrezzate composto da tavolo, due panche e due panchine.

**Art. 8006**

Standard, misure: tavolo cm  
160x75x73h, altezza sedute cm 45

**Art. 8007**

Maxy, misure: tavolo cm 180x75x73h,  
altezza sedute cm 45

**Art. 8008**

Costruita con assi ad incastro e completa di fondo interno drenante.

Misure: cm 125x50x48,5h


**FIORIERA  
QUADRATA**



**Art. 8009**

Costituito da parte centrale in acciaio portante con espositore in alluminio con pannello ad apertura dotato di chiave. Tetto a falda e fioriera quadrata completa di fondo interno drenante in strongplast. L'espositore grazie alla sua struttura risulta essere autoportante.

Misure: cm 135x50x230h

ESPOSITORE  
CON TETTUCCIO  
E FIORIERA

**Art. 8010**

Costituito da parte centrale in acciaio portante con espositore in lamiera per affissione manifesti o con stampa (non inclusa). Tetto a falda in strongplast. Fissaggio per infissione dei piedi laterali per 30 cm.

Misure: cm 115x47x222h  
Spazio utile per affissione: cm 70x100h

ESPOSITORE  
CON TETTUCCIO

CESTINO RIVESTITO  
IN STRONGPLAST

**Art. 8011**

Cestino capienza lt. 36 costituito da tubo centrale in acciaio diam. 60 e cesto con rivestimento in strongplast con stecche di larghezza da 4,5 a 9 cm e cerchio fermasacco. Fissaggio per infissione del tubo centrale.

Misure: cm 36ø x 140h, infissione 30cm



CESTONE RIVESTITO  
IN STRONGPLAST

**Art. 8012**

Cestone capienza lt. 80 rivestito in strongplast con stecche di larghezza da 4,5 a 9 cm, dotato di quattro piedini per ancoraggio e cerchio fermasacco. Fissaggio per tassellaggio dei quattro piedini.

Misure: cm 51ø x 77h





**Art. 8013**

Cestone per raccolta differenziata, capienza totale litri 80 rivestito in strongplast con stecche di larghezza dai 4,5 a 9 cm dotato, nella parte inferiore, di 4 piedini per ancoraggio. La parte superiore è divisa in tre scomparti separati. Fissaggio per tassellaggio dei 4 piedini.

Misure: cm 46x46x77h

CESTONE RIVESTITO  
IN PLASTICA

**Art. 8014**

Cestone moderno rivestito in strongplast dotato di cestone interno in acciaio di capienza 80 lt. I piedi laterali sono utili anche per l'infissione.

Misure: cm 56x41x100h  
Spazio utile per affissione: cm 56x41h

CESTONE RETTANGOLARE  
RIVESTITO IN PLASTICA

MATTONELLE  
IN GOMMA RICICLATA

**Art. 8015**

Realizzata con parte portante in acciaio e doghe in strongplast, completa di cancelli, staffe e ferramenta di fissaggio. Fornita in moduli da 2 metri per un'altezza fuori terra di 1 metro.



Realizzata con gomme riciclate, in prevalenza copertoni auto usati. Fornita in mattonelle cm 50x50 in vari spessori e colori, fissate su pavimento tramite apposito collante.

**Art. 8016**

Spessore 5 cm: 50x50x5h

**Art. 8017**

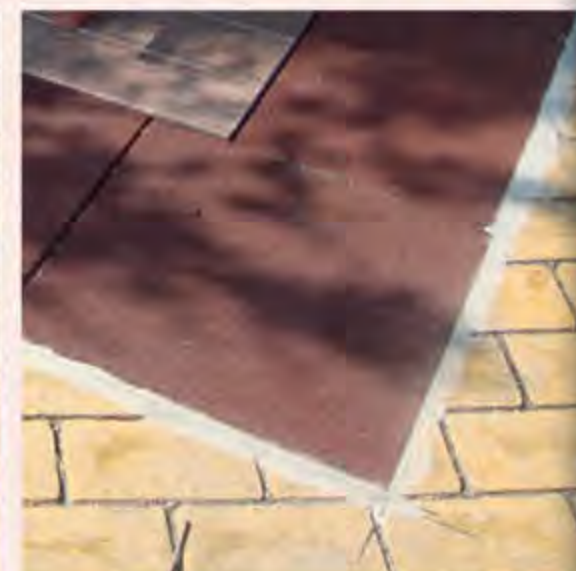
Spessore 4 cm: 50x50x4h

**Art. 8018**

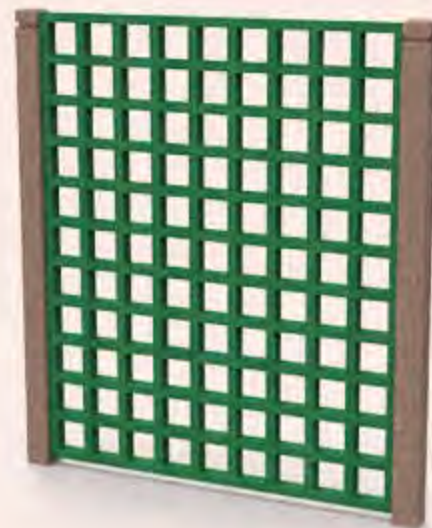
Spessore 3 cm: 50x50x3h

**Art. 8019**

Collante: colla al kg.







Isola ecologica con pannelli a grigliato, ideale per perimetrazione di aree adibite a movimentazione di rifiuti urbani.  
Costituita da pannelli in strongplast, completa di cancelli, staffe e ferramenta di fissaggio.

**Art. 8020**

Pannello base, lunghezza 1,36 metri per altezza di 1,5 metri.  
Tutto il pannello e' realizzato in strongplast.

**Art. 8021**

Pannello con fioriera integrata.

**Art. 8022**

Pannello cancello.



Esempio di configurazione

ISOLA ECOLOGICA BELLA ITALIA  
MODELLO CREMONA

ISOLA ECOLOGICA BELLA ITALIA  
MODELLO TORINO

Isola ecologica ideale per perimetrazione di aree adibite a movimentazione di rifiuti urbani, costituita da pannelli in strongplast e completa di cancelli, staffe e ferramenta di fissaggio.

**Art. 8023**

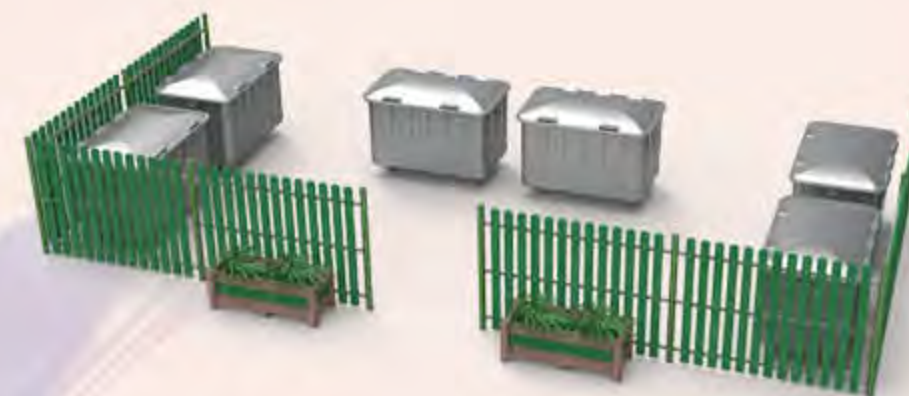
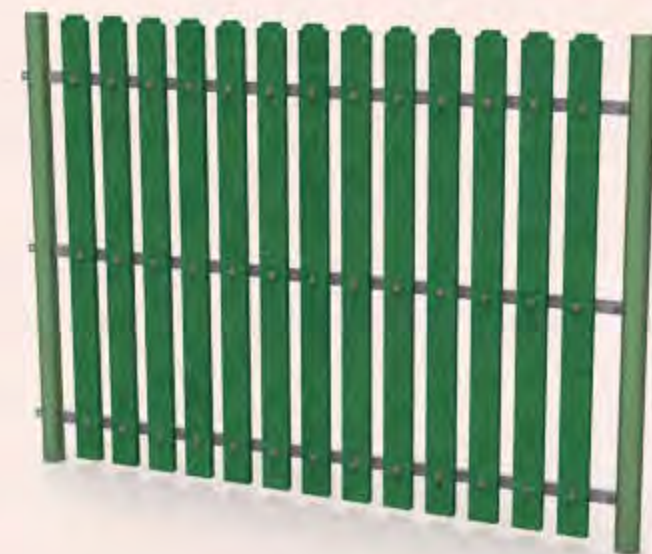
Pannello base, lunghezza 2 metri per altezza di 1,5 metri.  
Struttura portante realizzata in acciaio.

**Art. 8024**

Fioriera da integrare separatamente al pannello base.

**Art. 8025**

Pannello cancello.



Esempio di configurazione







Isola ecologica in pannelli a grigliati ondulati, ideale per perimetrazione di aree adibite a movimentazione di rifiuti urbani. Costituita da pannelli in strongplast e completa di cancelli, staffe e ferramenta di fissaggio.

**Art. 8026**

Pannello base, lunghezza 1,36 metri per altezza di 1,5 metri. Tutto il pannello e' realizzato in strongplast.

**Art. 8027**

Pannello con fioriera integrata.

**Art. 8028**

Pannello cancello.



Esempio di configurazione

ISOLA ECOLOGICA BELLA ITALIA  
MODELLO VENEZIA

ISOLA ECOLOGICA BELLA ITALIA  
MODELLO BOLOGNA

Isola ecologica con pannelli a doghe oblique e dritte, ideale per perimetrazione di aree adibite a movimentazione di rifiuti urbani. Costituita da pannelli in strongplast e completa di cancelli, staffe e ferramenta di fissaggio.

**Art. 8029**

Pannello base, lunghezza 1,1 metro per altezza di 1,6 metri. Struttura portante realizzata in acciaio.

**Art. 8030**

Pannello cancello.



Esempio di configurazione





CASETTA DELL'ACQUA



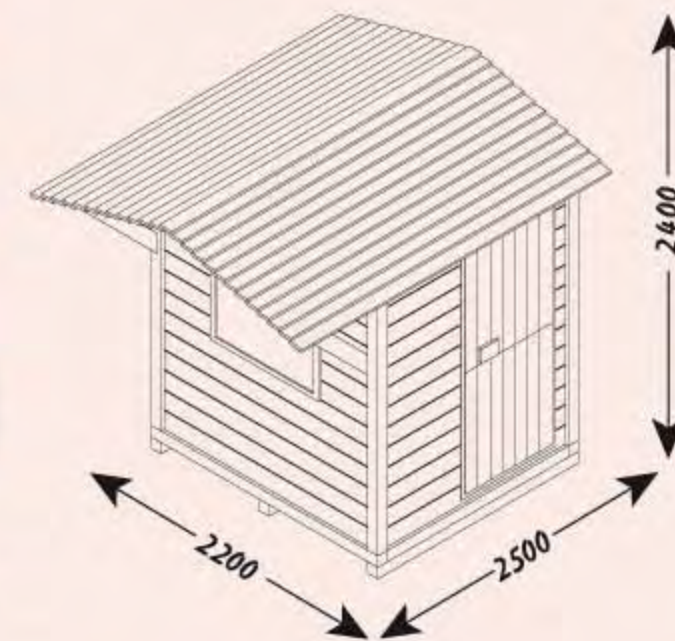
Art. 8031

La casetta dell'acqua offre una soluzione ecologica e innovativa all'interno di aree pubbliche o private.

Grazie a questa si potrà incentivare l'uso di contenitori riutilizzabili diminuendo drasticamente il carico di rifiuti plastici da smaltire. Inoltre diminuiscono notevolmente anche le emissioni di CO<sub>2</sub> dovute al trasporto delle bottiglie di acqua.

Il box è a forma di casetta dotata di quattro pali portanti, base inferiore e tetto con cappottina classica ornamentale sporgente sul lato anteriore. I lati del box sono chiusi con tavole perlineate. Su un lato è presente porta per accesso all'interno.

Area pubbliche urbane	Collocazione
Erogatore acqua potabile	Funzione
m 2,2 x 2,5 x 2,4 h	Ingombro
m 4,2 x 4,5	Superficie utile







# DETTAGLI

COSTRUTTIVI E  
DI UTILIZZO



La normativa UNI EN 1176 prevede che le attrezzature per parchi gioco devono essere regolate da un servizio di manutenzione ordinaria e straordinaria a carico dell'acquirente per garantire le condizioni di funzionamento e sicurezza nel tempo. La frequenza di tali controlli è di almeno n° 1 intervento a semestre.

La manutenzione ordinaria comprende:

- Ispezione visiva dello stato delle attrezzature, ponti sospesi, tiranti metallici, catene, parti oscillanti, funi, sartie, ecc.
  - Serraggio dei bulloni ed eventuale sostituzione di: bulloni, dadi, rondelle, copri dado.
  - Lubrificazione dei giunti delle parti oscillanti ed eventuale sostituzione delle boccole il nylon.
  - Verifica dell'integrità strutturale, strutture portanti, parapetti, barriere, pannelli di protezione, balaustre, scale, rampe di accesso e scivoli.
  - Verifica della consistenza del terreno con controllo dei plinti e del fissaggio a terra.
  - Verifica degli interspazi fra il piano di calpestio e le attrezzature.
  - Verifica dell'assenza degli spigoli vivi, parti scheggiate e fessurazioni profonde.
- E' comunque opportuno effettuare un controllo visivo periodico settimanale e giornaliero per le attrezzature soggette ad uso frequente, da parte del proprietario o del responsabile delle stesse.

In definitiva, per prevenire infortuni è quindi indispensabile eseguire controlli e lavori di manutenzione a intervalli regolari. La normativa UNI EN 1176 consiglia inoltre al proprietario, o al responsabile delle strutture gioco, di tenere un elenco di tutti i controlli e tutti i lavori di manutenzione e riparazione eseguiti.



Art. 9001  
Altalena neonati



Art. 9002  
Altalena Strongplast



Art. 9003  
Altalena cesto



Art. 9004  
Scivoli in polietilene



Art. 9005  
Copridadi



Art. 9006  
Set molla con disco



Art. 9007  
Manopole reggimano



Art. 9008  
Catena altalena



Art. 9009  
Base zincata

### PEZZI DI RICAMBIO



Art. 9010  
Snodo altalena



Art. 9011  
Corda per arrampicata



Art. 9012  
Maniglioni acciaio

### GARANZIA ATTRAZZATURE GIOCO



Tutti i prodotti presenti in questo catalogo sono coperti da polizza RC-PRODOTTI che garantisce copertura assicurativa per danni strutturali e derivanti da problematiche tecniche legate alla loro produzione.

La garanzia consiste nella riparazione o sostituzione dei prodotti risultati a nostro insindacabile giudizio difettosi o affetti da vizi originaria.

La garanzia è rilasciata da il fornitore esclusivamente al cliente a cui è intestata la fattura ed ha una validità legale a secondo della normativa vigente del paese EU in cui viene rilasciata

I prodotti a marchio EUROCOMITALIA sono coperti da garanzia integrale, solo se impiegati in conformità all'uso a cui sono destinati. La garanzia è valida esclusivamente se sono rispettate le condizioni espresse nel documento integrale di garanzia.

La garanzia è valida esclusivamente previa attivazione secondo modalità e indicazioni riportate nel documento integrale di garanzia. Il documento integrale di garanzia può essere richiesto al momento dell'acquisto.

Ad ogni prodotto verrà allegata una scheda tecnica con le specifiche di montaggio e le fasi da seguire.





**Norma UNI EN 1177: Rivestimenti di superfici ad assorbimento di impatto**

La presente norma è la versione ufficiale italiana della europea EN 1177:2008 approvata dal (CEN) Comitato Europeo di Normazione.

Essa stabilisce i requisiti minimi per ogni tipo di rivestimento di superficie gioco per bambini, al fine di ammortizzare l'impatto di caduta.

Eurocomitalia verifica su quali superfici verranno installati i propri prodotti prima della vendita, consigliando sempre per il meglio l'acquirente. Inoltre dispone di un'ampia scelta di prodotti per l'attenuazione delle cadute (pavimenti in gomma anti trauma).

La scelta del pavimento giusto dipende dalle attrezzature e dalle relative altezze di caduta. Occorre inoltre considerare la resistenza all'usura e alle sollecitazioni, come anche le caratteristiche che possono variare in funzione delle stagioni. Rispetto ai pavimenti artificiali, quelli naturali richiedono più manutenzione.

MATERIALE	DESCRIZIONE	UTILIZZO	H. CADUTA MASSIMA	SPESSORE STRATO MINIMO
Pavimentazione dura	Asfalto, cemento	Superfici transitabili	-----	-----
Pavimentazione naturale	Terra, argilla, erba, marna o ghiaia	Campi da gioco, attrezzature da gioco	fino a 1 m	-----
Prato		Campi da gioco, attrezzature da gioco	fino a 1 m	-----
Ghiaia rotonda dimensione granulometrica 2-8 mm	Analisi granulometrica per setacciatura secondo SN EN 933-1	Attrezzature da gioco	fino a 2 m	20 + 10 - 30 (cm)
			fino a 3 m	30 + 10 - 40 (cm)
Corteccia sminuzzata dimensione granulometrica 20-80 mm	Lunghezza ca. 10 cm; da tenere in stato fresco, asciutto e smosso	Attrezzature da gioco	fino a 2 m	20 + 10 - 30 (cm)
			fino a 3 m	30 + 10 - 40 (cm)
Trucioli di legno dimensione granulometrica 5-30 mm	Granulato; da tenere in stato fresco, asciutto e smosso	Attrezzature da gioco	fino a 2 m	20 + 10 - 30 (cm)
			fino a 3 m	30 + 10 - 40 (cm)
Sabbia di quarzo dimensione granulometrica 0,2-2 mm	Sabbia o argilloso; analisi granulometrica per setacciatura secondo SN EN 933-1	Attrezzature da gioco	fino a 2 m	20 + 10 - 30 (cm)
			fino a 3 m	30 + 10 - 40 (cm)
Tappeti ammortizzanti o pavimentazione elastica	Spessore in funzione dell'altezza di caduta secondo SN EN 1177	Attrezzature da gioco	fino a 3 m	Spessore delle pavimentazioni a seconda dei risultati di laboratorio e del certificato di prova

## PAVIMENTAZIONI

**Tabella pavimentazioni**

Ogni materiale possiede le sue specifiche capacità di resistenza all'urto.

## ETÀ D'USO DEI NOSTRI GIOCHI

ETÀ CONSIGLIATA DA 0 FINO A 4 ANNI	ETÀ CONSIGLIATA DAI 4 FINO AGLI 7 ANNI	ETÀ CONSIGLIATA DA 7 FINO A 12	TUTTE LE ETÀ
Altalena neonati.....21 Ranocchia.....45 Altalena baby Papy.....64 Altalena baby Mamy.....64 Combi Baby.....62 Tronco.....64	Altalena.....17 Torre.....25 Torre senza tetto.....27 Cavalluccio.....37 Motobici.....39 Bilimolla.....41 Bilimolla Maxi.....43 Bilico.....49 Ponte passerella.....51 Ponte a pioli.....53 Mini climbing.....64	Castello.....23 Combi Saliscendi.....29 Combi Scivola.....31 Combi Palestra.....33 Combi Tuttinsieme.....35 Arrampicatoio.....47 Combi Adventure.....62 Combi Exagon.....62 Combi Tunnel.....62 Climbing.....71 Teleferica.....73 Ponte tibetano.....75 Palestrine.....78	Altalena cesto.....19 Casetta delle fate.....55 Trenino.....57 Bruco.....59 Baby castello.....64 Percorso sensoriale.....66

**0 - 4 ANNI :** I bambini più piccoli amano ripetere i propri gesti senza mai stancarsi, il rassicurante dondolio dell'altalena o il tenero abbraccio di un gioco a molla, sono pensati appositamente per loro. Il bambino scopre quindi il mondo attraverso i sensi ed impara giocando.

**4 - 7 ANNI :** E' in questa fase che il bambino, ormai capace di dialogare e con un buon coordinamento motorio, riesce anche a ricreare delle immagini mentali. Da questo nasce, quindi, il gioco di finzione e di imitazione. Con i nostri giochi il bambino potrà sentirsi come un piccolo esploratore, un avventuriero, o una principessa nella torre di un castello.

**7 - 12 ANNI :** In questa fascia d'età il gioco diventa un vero e proprio strumento di socializzazione. I bambini potranno giocare insieme e socializzare attraverso diverse tipologie di giochi, in questo modo, quindi, il bambino delinea i tratti del suo carattere.



I colori indicati nelle foto di questo catalogo per i prodotti pubblicati sono puramente indicativi. EurocomItalia riporta su questo catalogo i dati ufficiali disponibili al momento della pubblicazione.

Questi dati potranno variare in funzione di modifiche effettuate su aspetti tecnici/estetici dei prodotti stessi che verranno mano a mano pubblicati.

EurocomItalia non si assume responsabilità in merito ai contenuti ed alla loro esattezza.

Schede tecniche, esecutive e di montaggio potranno essere richieste al momento dell'acquisto e riporteranno, nel caso, le variazioni tecniche.

**Autore, Pubblicazione e Progetto grafico :**  
Eurocomitalia s.r.l

Tutti i diritti riservati. E' fatto espresso divieto a qualunque riproduzione anche parziale del presente testo.  
2015, **copyright** Eurocomitalia s.r.l. unipersonale.